



Erasmus+ Digital Decathlon – kilpailun päättöstilaisuus Firenzessä Italiassa



DIGITAL
DECATHLON

COMPETITION FINAL IN FLORENZ
14.02.2024 - 15.02.2024

Karelia-ammattikorkeakoulun Digital Decathlon -opiskelijatiimi, vahvistettuna kahdella "valmentajalla", osallistui Erasmus+ Digital Decathlon -kilpailun päätöstilaisuuteen Italiassa 13.-16.2.2024. Tapahtuma järjestettiin Firenzen Yliopiston Università degli Studi di Firenze - Plesso Santa Teresa -kampuksella.

Haastetta aiheutti vain noin kymmenen tuntia ennen lähtöä saapunut ilmoitus siitä, että seuraavan päivän kaikki kaukojunavuorot on peruttu. Näin ollen matka alkoi pikaisesti järjestyneellä vuokra-autolla aikaisin tiistaiamuna.

Lähtöamuna oli rapsakka pakkanen (-28°C) ja pikkubussissakin oli alkumatkasta vähän vilpoista. Hyvässä seurassa matka taittui kuitenkin mukavasti kohti Helsinki-Vantaan lentoasemaa. Lentoasemalla oltiin hyvissä ajoin ja ehdimme nauttia tuhdin lounaan, jotta lentokoneessa tulee varmasti uni. Lento lähti kutakuinkin ajoissa ja lentokonetta vaihdettiin kerran matkalla Münchenissä. Reippaasti kävellen portilta toisella jäi ruhtinaalliset 6 minuuttia odotusaikaa, joten aika täpärälle meni. Mutta kukapa sitä lentokentälle asumaan haluaisikaan jäädä. Münchenissä tavattiin muitakin kilpailuun osallistujia ja varsinkin opiskelijat olivat innoissaan kavereiden (jälleen)näkemisestä. Vielä reilun tunnin hyppy Firenzeen ja olimmekin jo perillä oikeassa kaupungissa. Parinkymmenen hengen porukan siirto hotelliin olisi vaatinut monta taksia, joten ympäristöasiat (ja seikkailu) mielessä menimme keskustaan ratikalla (tramway) ja pääsimmekin hotellin "läheisyyteen". Aikaa edellisestä ruokailusta oli kulunut sen verran, että päätimme käydä testaamassa italialaista pitsaa jo ennen hotellille menoa. Vatsat saatiin täyteen, vaikka kyseiset pitsat eivät olleetkaan kovin kaksiset. Tämä johtui kuitenkin enemmän väärästä ravintolan valinnasta, kuin huonoista italialaisista pitsoista. Tämän jälkeen viimeinen siirtymä hotellille vatsa täynnä ja tutustumaan ympäristöön. Kilpailun valmentajien kesken illalla pidettiin vielä lyhyt suunnittelupalaveri ja pääsimme syömään "perinteisiä" italialaisia hampurilaisia. Siitä sitten vatsat täpötäynnä kohti hotellia ja nukkumaan.

Tiistaiamuna hyvin nukutun yön jälkeen olikin sitten aika aloittaa kilpailun loppuhuipennus ja sitä varten siirryimme pelipaikoille muutaman sadan metrin



päähän Firenzen yliopiston tiloihin ja koko porukka oli muutaman kuukauden tauon jälkeen taas yhdessä (Kuva 1).



Kuva 1. Digital Decathlon kilpailijat ja valmentajat.

Digital Decathlon -kilpailun ohella kampuksella (Kuva 2) järjestettiin **MedGreen Forum -konferenssi** (Kuva 3), jota pääsimme seuraamaan ohjelman salliessa. Myös Digital Decathlon -kilpailu esiteltiin konferenssivieraille tapahtumassa. Esittelijänä toimi kilpailun organisaattori Gregor Gunwald ja esityksen otsikko oli *Building BIM Competence across Europe: the DIGITAL DECATHLON project*. Esitys löytyy myöhemmin MGF:n sivustolta.



Kuva 2. Firenzeen yliopisto.

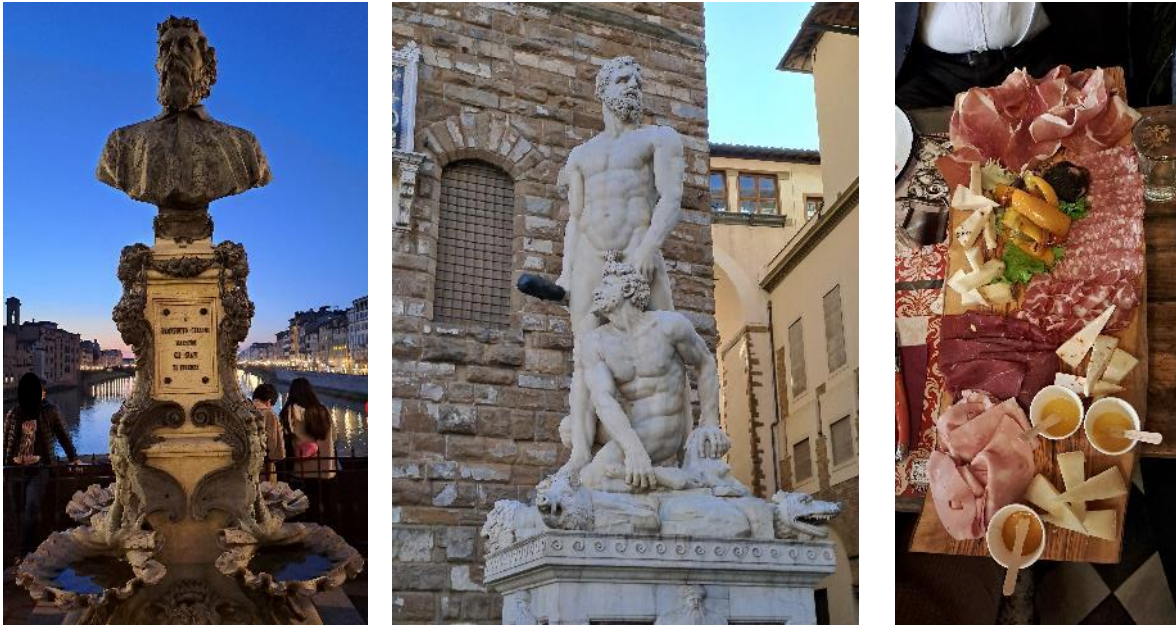




Kuva 3. MedGreen Forum 2024.

MedGreen Forum -konferenssin esityksissä oli myös muita rajapintoja Digital Decathlonin teemoihin. Keskeistä tapahtumassa oli ilmastonmuutokseen sopeutuminen ja ennaltaehkäisy rakennetun ympäristön näkökulmasta. Esityksissä pohdittiin muun muassa sitä millainen rooli arkkitehtuurilla ja energiaratkaisuilla on hiilineutraaliuden saavuttamisessa.

Keskiviikon ohjelma painottui opiskelijoiden osalta esityksien viimeistelyyn, samaan aikaan kun valmentajat tekivät kilpailun huipennuksen loppuvalmisteluja. MedGreen Forum-esitysten seuraaminen onnistui sopivissa väleissä ja tarjoutuipa meille tilaisuus myös verkostoitua konferenssin osallistujien kanssa kahvitauolla. Päivä meni nopeasti, ja ennen illan yhteistä kokoontumista pikkupurtavan ääreen jäi mahdollisuus tutustua kaupunkiin. (Kuva 4).

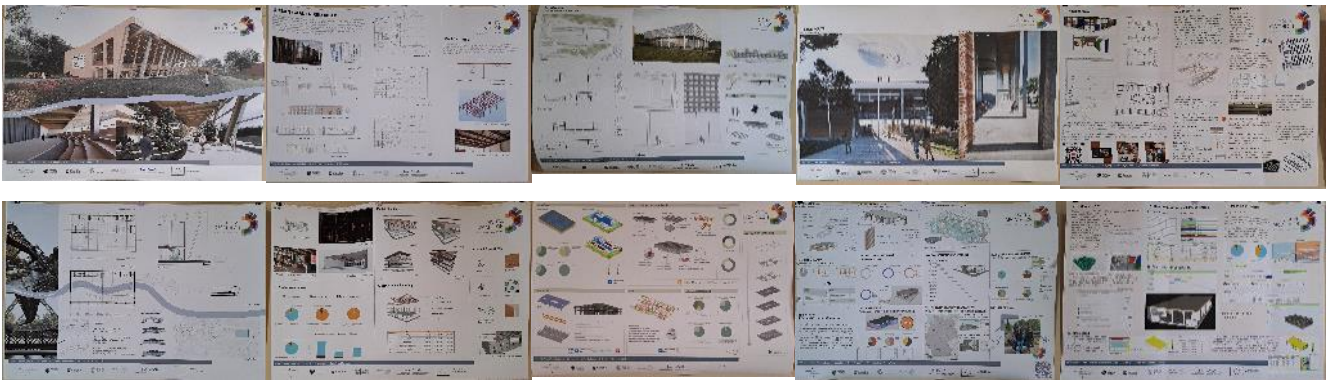


Kuva 4. Nähtävyyksiä ja pientä purtavaa.

Torstain ohjelmassa oli kilpailun huipennus, eli tiimien töiden esittely, arviointi, voittajien julkistus ja palkitseminen. Kaiken kaikkiaan ensimmäisessä kilpailussa oli mukana viisi joukkuetta, joissa jokaisessa oli viisi opiskelijaa

eri korkeakouluista. Kilpailun aiheena oli Wuppertalissa, Saksassa, sijaitsevan vanhan hallirakennuksen uudelleenkäytön suunnittelu. Suunnittelutehtävissä opiskelijat tekivät pieniä osaprojekteja, joita oli nimensä mukaisesti kymmenen kappaletta. Osaprojekteissa aiheina oli esimerkiksi arkkitehtuuri, rakennetekniikka, talotekniikka, tuotannonsuunnittelu, tietomallintaminen ja päästölaskenta.

Opiskelijat lähtivät suunnittelemaan ja toteuttamaan projektejaan eri lähtökohdista ja osaprojektien toteutuksissa olikin havaittavissa eroja. Osa tiimeistä keskittyi enemmän arkkitehtisuunnitteluun sekä siihen, että uusi rakennus sopisi miljööseen. Useimmat joukkueet tekivät osaprojektit tasapainoisesti, suosimatta erityisesti mitään tiettyä osa-aluetta. Alla tiimien tuotokset postereissa, jotka julkaistaan myös Digital Decathlon -sivustolla myöhemmin.



Kuva 5. Opiskelijoiden kilpailutyöt postereissa. Tiimien työt ovat päällekkäin, alkaen ensimmäisestä tiimistä.

Voittajaehdotukseksi nousi kymmenkohtaisen arvioinnin perusteella neljännen tiimin työ, **Textile route**. Arvioijaraadin valintaan vaikutti, että työ yhdisti hienosti modernin ja innovatiivisen rakentamisen alueen tekstiiliteollisuustaan. Työ oli tasapainoinen ja sen osa-alueet olivat hyvin toteutettuja. Kuvassa viisi voittajatiimin jäsenet, jotka ovat Anastasia Antoniadou, Anna Stuenkel, Christiane Girod, Maria Francesca Perri ja Piotr Wojnar.



Kuva 6. Voittajatiimi.

Palkitsemisen jälkeen olikin aika siirtyä läheiseen ravintolaan ja juhlistaa kilpailun loppua spritzien äärellä. Raikkaan juoman ja iloisen keskustelun jälkeen siirryimme firenzelaisten järjestäjien jäljessä tyypilliseen paikalliseen pitsaravintolaan maistamaan ”oikeaa” pitsaa. Miljöö ja ruoka olivat aivan erinomaisia, seurasta nyt puhumattakaan. Aivan ongelmitta kommunikaatio ei

tosin ravintolan henkilökunnan kanssa onnistunut, jota osin voi selittää kielimuuri. Vatsa täynnä (taas kerran) Karelian valmentajatiimi siirtyi hyvin ansaitulle levolle ja valmistautumaan perjantaiamun kotimatkaan klo 05 alkaen. Opiskelijat jäivät vielä pariä päiväksi nauttimaan Firenzestä ja toistensa seurasta.

Kotimatalla ei tapahtunut mitään raportoimisen arvoista; paluulento tällä kertaa Frankfurtin kautta Helsinkiin ja vuokra-auton nokka kohti lumisateista Pohjois-Karjalaa. Perille päästiin perjantai-iltana, väsyneenä, mutta niin tyytyväisenä. Firenzen t-paitakeli vaihtui taas tuttuun ja turvalliseen lumisateeseen (Kuva 7).



Kuva 7. Helmikuu Firenzessa ja Joensuussa.

Digital Decathlon -kilpailu jatkuu vuoden 2024 syksyllä uudella aiheella uusien opiskelijoiden voimin. Toisessa toteutuksessa tavoitteena on innostaa mukaan



yli 100 opiskelijaa viidestä oppilaitoksesta. Tulevasta kilpailusta tulee lisätietoja heti hiihtoloman jälkeen keväällä 2024.

Karelia-ammattikorkeakoulun tiimi:

Anastasia Antoniadou

Akusti Toivonen

Mitja Turunen (valitettavasti ei päässyt mukaan)

Niko Norrback

Ossi Laakkonen (valmentaja)

Juuso Kokkonen (valmentaja)

Digital Decathlon -kilpailussa on Karelia-ammattikorkeakoulun lisäksi mukana:

Jade Hochschule Wilhelmshaven/Oldenburg/Elsfleth

Bergische Universitaet Wuppertal

Universita Degli Studi Di Firenze

Politechnika Warszawska



**BERGISCHE
UNIVERSITÄT
WUPPERTAL**



**UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
FIRENZE**

**Politechnika
Warszawska**



Lisätietoja Digital Decathlon -kilpailusta:

<http://www.digitaldecathlon.projekt.jade-hs.de/>

<https://www.instagram.com/digitaldecathlon>



Karelia-ammattikorkeakoulu
Karelia University of Applied Sciences
Karjalankatu 3, 80200 Joensuu | www.karelia.fi



**Co-funded by
the European Union**