



Erasmus+ Digital Decathlon – kehityshankkeen kick-off Oldenburgissa Saksassa.



Karelia-ammattikorkeakoulun TKI-tiimi osallistui Erasmus+ Digital Decathlon – kehityshankkeen kick-off tapaamiseen helmikuussa. Kokous järjestettiin Jade Hochschulessa kauniissa Oldenburgin kaupungissa Saksassa. Helmikuussa talvi on kauneimmillaan Suomessa mutta Oldenburgissa kevät näytti jo heräämisen merkkejä.

Digital Decathlon -kehityshankkeessa rakennetaan viiden korkeakoulun ja yliopiston yhteistyönä rakennettuun ympäristöön liittyvä kymmenosainen moniottelu. Kilpailu sisältää muun muassa arkkitehtuuriin, rakennesuunnitteluun, talotekniikkaan, projektinhallintaan, elinkaarilaskentaan sekä digitalisaation liittyviä osa-alueita. Kilpailun viisihenket joukkueet muodostetaan mukana olevien oppilaitosten opiskelijoista. Jokainen mukana oleva oppilaitos suunnittelee kaksi kilpailun osiota sekä vastaa jostakin kehitysprojektin osa-alueesta. Karelia-ammattikorkeakoulun vastuulla on

kilpailun oppimisympäristön kehittäminen sekä puurakentamiseen ja LCA-laskentaan liittyvien osioiden tekeminen kilpailua varten. Jokainen oppilaitos tuottaa kilpailuun opetusmateriaalia sekä osakilpailujen projektiaiheet.

Digital Decathlon -kehityshankkeessa on Karelia ammattikorkeakoulun lisäksi mukana:

Jade Hochschule Wilhelmshaven/Oldenburg/Elsfleth

Bergische Universitaet Wuppertal

Universita Degli Studi Di Firenze

Politechnika Warszawska



Politechnika
Warszawska



Karelia-ammattikorkeakoulun tiimin matka alkoi tiistai aamuna 15.2. lennolla Joensuusta Helsinkiin ja jatkolenolla Hampuriin. Hampurista matka jatkui junalla kohti Oldenburgia. Kohteessa oltiin hyvissä ajoin ja pienen kaupungin etuna kaikki oli lyhyen kävelymatkan päässä, joten siirtyminen rautatieasemalta hotellille tapahtui Oldenburgin vanhan kaupungin halki muutaman asteen lämpötilassa. Samana iltana kokoonnuimme tutustumaan paikalliseen ravintolaan, jossa tarjolla oli saksalaiseen tapaan maittavaa ruokaa ja juomaa. Annoskokokin varmisti nälän siirtymisen ainakin seuraavaan päivään.





Keskiviikkona aloitimme työt Jade korkeakoululla ja kävimme kahden päivän aikana läpi koko projektin vaihe vaiheelta ja varmistimme että jokainen osapuoli tietää mitä kukakin tekee seuraavan puolen vuoden aikana, jotta ensi syksynä pääsemme testaamaan kilpailua ensimmäisen kerran.



Torstain kohokohta oli tutustuminen Jaden fasiliteetteihin ja mieleen jäi järeä VR-järjestelmä, joka mahdollistaa kolmen erillisen 3D-mallin pyörittämisen samaan aikaan kolmelle eri käyttäjälle. Tutustuimme myös Jaden arkkitehtikoulutuksen käyttämään 3D-tulostimeen, jota käytetään fyysisten pienoismallien tekemiseen. Kampuksen "ullakolle" oli rakennettu tietokonefarmi, jota käytetään mallien renderöintiin sekä 3D-mallien pyörittämiseen. Olipa mukana myös 360-äänijärjestelmä kymmenine kaiuttimineen.



Keskiviikkona tuli tieto Italian osallistujan paluulennon peruuntumisesta ja tässä vaiheessa olimme tyytyväisiä Finnairin luotettavuuteen, mutta miten väärässä olimmekaan. Torstaina todellisuus iski vasten kasvoja ja Lufthansan keskiviikon tietokoneongelmat ja siitä seurannut kaaos sai jatkoksi torstaina ja perjantaina maahenkilöstön lakot kolmella suurella lentokentällä, joten perjantain paluulento peruuntui ja tilalle saatiin paluu jo torstaina. Ainoa ongelma oli se, että lennon lähtöön oli kolme tuntia aikaa ja olimme sillä hetkellä 3 tunnin junamatkan päässä lentoasemalta. Urho-Matti eli uusiksi meni ja alkoi kilpajuoksu korvaavien lentojen varaamisessa ja onnistuimmekin saamaan paluun perjantaiksi, ainoa muutos oli lähtö Amsterdamista. Tämäkään ei ollut ongelma koska kyllähän Keski-Euroopassa junat kulkevat. Parin tunnin päästä tuli märkää rähtiä päähän uudestaan, kun perjantain paluuliput katosivat Finnairin-app:sta ja alkoi uusi taistelu paluulentojen kanssa. Lopulta paluu tapahtui Amsterdamin kautta mutta vuorokautta myöhemmin kuin alun perin oli suunniteltu. Ja kun lauantaina palailimme takaisin Suomen kamaralle, tietenkään lentoja kotiin ei ollut tarjolla ja pääsimme vielä

nauttimaan VR:n palveluista. Lopulta kotiin päästiin 30 tuntia alkuperäisestä aikataulusta jäljessä yhtä Amsterdamin vierailua kokeneempina matkaajina.

Digital Decathlon -hankesuunnittelu jatkuu kevään ja kesän ajan ja syksyllä kilpailua testataan noin 25 opiskelijan toimesta. Kilpailun aloitus on syksyllä Wuppertalissa Saksassa ja kilpailu päättyy keväällä 2024 Firenzessä. Kevät-kesä 2024 päivitetään kilpailun sisältöä saatujen kokemusten perusteella ja syksyllä 2024 aloitetaan isompi kilpailu, johon otetaan yli 100 opiskelijaa mukaan. Kilpailu aloitetaan Varsovassa ja päätetään Joensuussa keväällä 2025.

Kaikki kilpailusta kiinnostuneet voivat olla yhteydessä hanketiimiin, jotta saadaan Karelian tiimi kasattua ennen syksyllä olevaa kilpailun alkua.

Lisätietoja Digital Decathlon -kehityshankkeesta:

<https://rakentaminen.karelia.fi/projektit/digital-decathlon/>

Digital Decathlon -hanketiimi: Ossi Laakkonen ja Mikko Matveinen

